Felhasználási esetek

Felhasználási esetek

* Üzenet küldése 2 résztvevővel
* Regisztráció és bejelentkezés
* Keresés korábbi üzenetekben
* Offline szolgáltatások

| Felhasználási eset neve | Üzenet küldése 2 résztvevővel |
| --- | --- |
| Actor(ok) | * A ember * B ember * Szerver alkalmazás * A kliens alkalmazás * B kliens alkalmazás |
| Leírás | A megnyitja a chat ablakot B-vel és üzenetet küld a B-nek. B megkapja az üzenetet. |
| Prioritás | TBD |
| Állapot | TBD |
| Precondition | Mindkét felhasználó regisztrálva van és online  Szerver alkalmazás elérhető |
| Postcondition | A és B kliens alkalmazás chat ablakában látszik minden üzenet a küldés sorrendjében. |
| Fő út | 1. A az online felhasználók listájában rákattint B-re 2. A kliens a középső panelen megjeleníti a B-vel közös chat ablakot 3. A az üzenetet beleírja az input mezőbe 4. A megnyomja az elküldés gombot 5. A kliens elmenti az üzenetet az offline adatbázisba 6. A kliens a közös chat ablakban megjeleníti A üzenetét 7. A kliens elküldi a szervernek az üzenetet 8. Szerver elmenti a saját adatbázisába az üzenetet KFIÜ formátumban 9. Szerver elküldi a B kliensnek az üzenetet 10. B kliens elmenti az üzenetet az offline adatbázisba 11. B kliens a középső panelen megjeleníti a A-val közös chat ablakot 12. B kliens a közös chat ablakban megjeleníti A üzenetét |
| Alternatív útvonalak | 8/1   * B offline állapotba kerül * Szerver elküldi a B kliensnek az üzenetet * B nem kapja meg az üzenetet, mert nem elérhető * B online állapotba kerül * B kliens lekéri az üzeneteket, amiket addig küldtek neki, amíg offline volt * Szerver elküldi a B kliensnek az üzenetet (9)   Alt1   * A az aktív chat ablakok listájában rákattint B-re * A kliens a középső panelen megjeleníti a B-vel közös chat ablakot (2)   3/1   * B kliens választ egy aktív chat ablakot, ami nem az A-val közös chat * A megnyomja az elküldés gombot * A kliens elmenti az üzenetet az offline adatbázisba * A kliens a közös chat ablakban megjeleníti A üzenetét * A kliens elküldi a szervernek az üzenetet * Szerver elmenti a saját adatbázisába az üzenetet KFIÜ formátumban * Szerver elküldi a B kliensnek az üzenetet * B kliens elmenti az üzenetet az offline adatbázisba * B kliens jelzi, hogy van új üzenet az A-val közös chat-ben |
| Kivételek |  |
| Business rules (üzleti szabályok) |  |
| Nemfunkcionális követelmények |  |

Regisztráció és bejelentkezés

| Felhasználási eset neve | Regisztráció és bejelentkezés |
| --- | --- |
| Actor(ok) | * Felhasználó * Szerver alkalmazás * Kliens alkalmazás |
| Leírás | Felhasználó megnyitja a kliens alkalmazást, amely felkínálja a regisztráció lehetőségét. Az itt megadott adatok a szerver alkalmazáson mentésre kerülnek, ezekkel az adatokkal a felhasználó be tud jelentkezni és az alkalmazás egyéb funkciói elérhetővé válnak |
| Prioritás | 2 |
| Állapot | TBD |
| Precondition | A felhasználó letöltötte és telepítette az alkalmazást  A szerver elérhető a felhasználó számára  A felhasználó jelenleg nincs bejelentkezve |
| Postcondition | A szerveren új felhasználó adatai kerülnek tárolásra, a felhasználó ezekkel az adatokkal sikeresen bejelentkezett. |
| Fő út | 1. A felhasználó megnyitja a kliens alkalmazást. 2. A kliens alkalmazás kapcsolatot létesít a szerver alkalmazással 3. A kliens alkalmazás megjeleníti a bejelentkezési felületet. 4. A felhasználó a regisztráció gombra kattint. 5. A kliens alkalmazás megjeleníti a regisztrációs felületet. 6. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a regisztráció gombra kattint. 7. A kliens alkalmazás elküldi az új adatokat a szerver alkalmazásnak, amely eltárolja ezeket. 8. A kliens alkalmazás megjeleníti a bejelentkezési felületet. 9. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket a korábban megadott adatokkal majd a bejelentkezés gombra kattint. 10. A kliens alkalmazás kapcsolatot létesít a szerver alkalmazással és megállapítja, hogy a megadott adatok helyesek. 11. A kliens alkalmazás lokálisan eltárolja a megadott adatokat. 12. A kliens alkalmazás bejelentkezteti a felhasználót. |
| Alternatív útvonalak | 2/1 mellékút:   * 2. A kliens alkalmazás kapcsolatot létesít a szerver alkalmazással * A kliens alkalmazás észleli, hogy a korábbi bejelentkezés alkalmával használt, és akkor eltárolt felhasználónév, email és jelszó adatok megegyeznek a szerver alkalmazáson tárolt adatok valamelyikével. * 12. A kliens alkalmazás bejelentkezteti a felhasználót.   3/1 mellékút:   * 3. A kliens alkalmazás megjeleníti a bejelentkezési felületet. * 9. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket a korábban megadott adatokkal majd a bejelentkezés gombra kattint.   6/1 mellékút:   * 6. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a regisztráció gombra kattint. * A kliens alkalmazás elküldi az új adatokat a szerver alkalmazásnak és megállapítja, hogy a felhasználónév-e-mail cím páros már létezik. * A kliens alkalmazás megjelenít egy hibaüzenetet. * 6. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a regisztráció gombra kattint.   6/2 mellékút:   * 6. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a regisztráció gombra kattint. * A kliens alkalmazás megállapítja, hogy a jelszó, felhasználónév vagy email nem felel meg a formai követelményeknek. * A kliens alkalmazás megjelenít egy hibaüzenetet. * 6. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a regisztráció gombra kattint.   8/1 mellékút:  · 8. A kliens alkalmazás megjeleníti a bejelentkezési felületet.  · A felhasználó bezárja az alkalmazást  · A felhasználó megnyitja az alkalmazást  · 8. A kliens alkalmazás megjeleníti a bejelentkezési felületet.  9/1 mellékút:   * 9. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket, majd a bejelentkezés gombra kattint. * A kliens alkalmazás elküldi a megadott adatokat a szerver alkalmazásnak és megállapítja, hogy az adatok nem egyeznek egyik már regisztrált felhasználó adataival sem. * A kliens alkalmazás megjelenít egy hibaüzenetet. * 9. A felhasználó kitölti a felhasználónév, email és a jelszó mezőket a korábban megadott adatokkal majd a bejelentkezés gombra kattint.   9/2 mellékút:   * 9. A felhasználó a bejelentkezési felületen kitölti a jelszó mezőt, de az email vagy felhasználónév mezők egyikét üresen hagyja. * 10. A kliens alkalmazás kapcsolatot létesít a szerver alkalmazással és megállapítja, hogy a megadott adatok helyesek. |
| Kivételek | Az applikáció a folyamat során offline állapotba kerül |
| Business rules (üzleti szabályok) | A felhasználók adatait szabványos módon rejtve és titkosítva kell tárolni.  Egyedinek kell lennie az e-mail cím-felhasználó név párosnak. |
| Nemfunkcionális követelmények |  |

| Felhasználási eset neve | Keresés korábbi üzenetekben |
| --- | --- |
| Actor(ok) | * Felhasználó * Kliens alkalmazás |
| Leírás | A felhasználó bejelentkezés után a keresés mezőbe írt keresési értékekkel keresni tud lokálisan az aktív chat szobában, vagy, ha nincs ilyen, akkor globálisan, az összes olyan chat szoba üzenetei között, amelynek ő is tagja. |
| Prioritás | 3 |
| Állapot | TBD |
| Precondition | A felhasználó be van jelentkezve.  A felhasználó tagja legalább egy chat szobának melyben üzenetek vannak.  Jelenleg nincs aktív chat szoba. |
| Postcondition | Az applikáció sikeresen megjelenített a felhasználó számára egy listát, melynek minden eleme megfelel a keresési értéknek. |
| Fő út | 1. A felhasználó beír egy keresési értéket a bal felső sarokban található kereső mezőbe majd lenyomja az Enter gombot a billentyűzetén  2. A kliens applikáció globális keresést végez a lokálisan tárolt chat előzményekben az összes chat szoba tartalmán belül  3. A kliens applikáció a középső panelen megjeleníti a keresés eredményét lista formájában  4. A felhasználó rákattint az egyik találatra  5. A kliens applikáció megnyitja azt a chat szobát, amihez a találat tartozott.  6. A kliens applikáció megjeleníti azt az üzenetet a chat szobán belül, amelyet a felhasználó a keresés eredményei közül kiválasztott, illetve az időrendben utána következő üzeneteket.  7. A felhasználó újabb keresési értéket ír be a bal felső sarokban található kereső mezőbe majd lenyomja az Enter gombot a billentyűzetén  8. A kliens applikáció lokális keresést végez a lokálisan tárolt chat előzményekben a jelenleg aktív chat szoba tartalmán belül  9. A kliens applikáció a középső panelen megjeleníti a keresés eredményét lista formájában  10. A felhasználó rákattint az egyik találatra  11. A kliens applikáció megjeleníti azt az üzenetet a chat szobán belül, amelyet a felhasználó a keresés eredményei közül kiválasztott, illetve az időrendben utána következő üzeneteket. |
| Alternatív útvonalak | 0/1 mellékút:  · A felhasználó megnyit egy chat szobát  · 7. A felhasználó újabb keresési értéket ír be a bal felső sarokban található kereső mezőbe majd lenyomja az Enter gombot a billentyűzetén  3/1 mellékút:  · 3. A kliens applikáció a középső panelen megjeleníti a keresés eredményét lista formájában  · A felhasználó az középső panelen kívülre kattint (kivéve a keresési mezőt)  · A kliens applikáció eltünteti a keresés eredményét  · A felhasználó megnyit egy chat szobát  · 7. A felhasználó újabb keresési értéket ír be a bal felső sarokban található kereső mezőbe majd lenyomja az Enter gombot a billentyűzetén  6/1 mellékút:  · 6. A kliens applikáció megjeleníti azt az üzenetet a chat szobán belül, amelyet a felhasználó a keresés eredményei közül kiválasztott, illetve az időrendben utána következő üzeneteket.  · A felhasználó lejjebb görgetve tovább tud haladni a chat szoba üzenetein egészen a jelenlegi legfrissebb üzenetekig.  · 7. A felhasználó újabb keresési értéket ír be a bal felső sarokban található kereső mezőbe majd lenyomja az Enter gombot a billentyűzetén |
| Kivételek | Nem található a keresett érték. - TODO  A keresés találataként megjelenített üzenet vagy az ezt tartalmazó chat szoba törlésre vagy módosításra kerül mielőtt a felhasználó rá kattintana. - TODO |
| Business rules (üzleti szabályok) | A lokálisan tárolt chat előzmények szabvány szerint rejtett és titkosított formában tárolandók |
| Nemfunkcionális követelmények | A keresés eredményeként megjelenő lista chat szobákra bontva, azon belül pedig időrendi sorrendben tartalmazza a keresés eredményeit, egymást jól elkülöníthető módon.  A keresés eredményének minden eleme tartalmazza a feladó nevét, a küldés idejét, illetve egy három szavas részletet az üzenetből - TODO  A keresés lefutási ideje alatt a kliens applikáció egy töltés gif-et jelenít meg az applikáció közepén |

| Felhasználási eset neve | Offline szolgáltatások |
| --- | --- |
| Actor(ok) | * Felhasználó * Szerver alkalmazás * Kliens alkalmazás |
| Leírás | Felhasználó megnyitja a kliens alkalmazást, amely offline állapotban van. Kliens alkalmazás automatikusan belépteti a felhasználót a korábban megadott adatok alapján. Felhasználó látja a chatszobákban lévő korábbi üzeneteket, keresni tud bennük. ~~Felhasználó változtatni tud az alkalmazás beállításain.~~ |
| Prioritás | 4 |
| Állapot | TBD |
| Precondition | Az applikáció offline állapotban van  Felhasználó korábban online állapotban már bejelentkezett az alkalmazásba, a sikeres bejelentkezéshez tartozó adatokat az applikáció lokálisan eltárolta.  A felhasználó tagja legalább egy chat szobának melyben üzenetek vannak. |
| Postcondition | Az applikáció sikeresen megjelenített a felhasználó számára egy, az általa megkeresett korábbi üzenetet |
| Fő út | 1. A felhasználó megnyitja az applikációt.  2. Az applikáció megkísérel kapcsolatot létesíteni a szerverrel, ez sikertelen ezért offline állapotba kapcsol.  3. Az applikáció kiír egy figyelmeztető üzenetet a felhasználó számára arról, hogy az applikáció offline állapotban van.  4. Az applikáció automatikusan belépteti a felhasználót a már korábbi használat során megadott felhasználónévvel.  5. A felhasználó kiválaszt egy chat szobát a bal oldali listából.  6. Az applikáció megjeleníti a chat szobát és benne a legutóbbi online állapot során eltárolt utolsó üzeneteket.  7. A felhasználó a chat szobán belüli lokális keresést végez az erre vonatkozó dokumentáció alapján.  8. A chat applikáció elvégzi a keresést és megjeleníti a keresési eredményt. |
| Alternatív útvonalak | 4/1 mellékút:  · 4. Az applikáció automatikusan belépteti a felhasználót a már korábbi használat során megadott felhasználónévvel.  · A felhasználó globális keresést végez az erre vonatkozó dokumentáció alapján.  · 8. A chat applikáció elvégzi a keresést és megjeleníti a keresési eredményt. |
| Kivételek | Az applikáció a folyamat során online állapotba kerül |
| Business rules (üzleti szabályok) |  |
| Nemfunkcionális követelmények | Az offline állapot során a jelenleg aktív chat szobában az input mező felett egy piros szöveg jelenik meg ami arra figyelmezteti a felhasználót, hogy jelenleg nem tud üzenetet küldeni. |